

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

Villevieille Antique, une expérience narrative numérique autour de la *domus* gallo-romaine des Terriers

Villevieille, le 15 juin 2020

Pour prolonger la mise en valeur patrimoniale de la domus gallo-romaine des Terriers, dont le plan a été reconstitué à l'initiative de la Commune de Villevieille suite à la réalisation de fouilles archéologiques, la Communauté de Communes du Pays de Sommières et ses partenaires ont coproduit un outil numérique de valorisation de ce site archéologique. Cette expérience sera présentée aux publics lors des Journées européennes du patrimoine, le 19 et 20 septembre 2020.



Un projet narratif transmédia

Villevieille Antique est, avant tout, un projet qui raconte une histoire, celle des habitants de la *domus* des Terriers au temps de la romanisation de la Gaule. Cette histoire, essentiellement conçue au format numérique, comprend plusieurs axes narratifs qui adaptent le récit à l'expérience proposée aux publics :

- **Narration hors les murs** : une fiction documentaire qui fait dialoguer présent et passé, entre la vie d'une famille gallo-romaine habitant la *domus* dans l'Antiquité, et les recherches des archéologues qui fouillent la maison dans le présent. Ce docufiction sera accessible en ligne, sous forme de site Web, pour tous supports et toutes plateformes (smartphones, tablettes et ordinateurs), afin de permettre à tous les publics, où qu'ils soient, d'accéder à l'histoire antique de Villevieille ;
- **Narration *in situ*** : un complément de visite du site des Terriers au format web application, optimisée pour une consultation sur smartphone, associant narration, reconstitutions visuelles et ambiance sonore spatialisée pour plonger le visiteur du site dans l'histoire de l'Antiquité romaine au cœur de la maison ;
- **Narration jeunes publics** : un *Cherche et trouve* interactif, également décliné au format imprimable, adapté aux enfants de 8-12 ans, qui peut être consulté aussi bien sur site qu'à la maison.

Les publics étrangers auront accès aux trois volets de l'expérience en version anglaise.

La spatialisation sonore au service de l'expérience immersive

Le système auditif humain est capable d'identifier la provenance de chaque source sonore environnante : un oiseau qui vole au-dessus de nos têtes, un chien qui aboie au loin, une personne qui parle derrière-nous...

Dans la version *in situ*, l'expérience *Villevieille Antique* a recours à la spatialisation sonore pour immerger le visiteur dans l'histoire des habitants de la *domus* et de la romanisation de Villevieille.

Afin de faciliter l'accès local à cette expérience numérique, la mairie de Villevieille met en œuvre le Wi-Fi public sur site, qui sera déployé au moment du lancement de l'expérience, lors des Journées européennes du patrimoine 2020.

Un projet culturel et patrimonial inspiré des recherches archéologiques



Pour la conception narrative du projet, l'agence Fleur de Papier a travaillé avec les archéologues qui ont fouillé le site des Terriers suite au diagnostic préventif réalisé par l'Inrap, partenaire scientifique de cette expérience de médiation culturelle et patrimoniale.

Bien que le scénario ait été imaginé par les concepteurs, la rigueur scientifique est au cœur du projet. Cette fiction documentaire est inspirée des faits historiques, des recherches archéologiques et des modes de vie des populations gallo-romaines pendant l'Antiquité dans la *Civitas* de Nîmes.

Les référents scientifiques ont fourni de précieuses informations sur les découvertes des Terriers et pendant la post-fouille, sur les connaissances archéologiques et historiques de la région et l'Antiquité romaine, ainsi que sur les méthodes de travail des archéologues sur le terrain, puisqu'une partie du récit est inspiré de la phase de fouille.

Une expérience conçue pour une diversité de publics, connectés et non connectés

Des compléments non numériques du projet transmédia ont également été développés pour proposer aux publics une expérience non connectée :

- Un volet pédagogique, avec un jeu appropriable adressé aux enseignants, médiateurs et animateurs, qui sera accessible en téléchargement gratuit, pour constituer un support physique de médiation pour les publics scolaires et périscolaires ;
- Un volet touristique, avec une offre de visites de groupes créée et proposée par l'Office du tourisme du Pays de Sommières ;
- Une signalétique permanente sur le site des Terriers qui permettra aux visiteurs d'accéder aux informations sur les éléments structurels de la *domus* sans avoir recours à leur smartphone.



Site archéologique des Terriers

220 Chemin des Terriers
30250 Villevieille
Gard, Occitanie

[Géolocalisation du site des Terriers](#)

Porteurs et partenaires du projet

Le projet *Villevieille Antique* est coproduit par la [Communauté de Communes du Pays de Sommières](#), pilote du projet en partenariat avec la [Mairie de Villevieille](#) ; l'[Inrap](#), référent scientifique du projet ; le [PETR Vidourle Camargue](#) ; le [FESI](#) ; [Leader France](#) ; et compte avec le soutien de la [Préfecture de la région Occitanie](#) ; la [Région Occitanie](#) et l'[Office du Tourisme du Pays de Sommières](#). Il est conçu et réalisé par l'agence [Fleur de Papier](#).

Contacts presse

Guadalupe Villambrosa
AMO du projet Villevieille Antique
VillevieilleAntique@gmail.com
06 10 95 66 40

Murielle Cuvilliez
Responsable du projet Villevieille Antique
Communauté de Communes du Pays de Sommières
VillevieilleAntique@gmail.com